

Etkinlik Eğitim Programı					
SAAT / GÜN	1. GÜN	2. GÜN	3. GÜN	4. GÜN	5. GÜN
09:00 - 09:45	Sınıf İçi Bilgisayarlı Derlem Oluşturma	Eğitim Teknolojileri ve Çoklu Ortamlar	Multimedia Uygulamaları Kullanımı	Ölçme ve Derğerlendirmede WEB 2.0	Teknoloji ve Dijital Materyal Kullanımının Yasal Boyutları
10:00 -10:45	Sınıf İçi Bilgisayarlı Derlem Oluşturma	Sunu Programlarının Etkin Kullanımı	Multimedia Uygulamaları Kullanımı	Ölçme ve değerlendirmede WEB 2.0	Teknoloji ve Dijital Materyal Kullanımının Yasal Boyutları
11:00 -11:45	Derlemin sınıf içi kullanımı	Programlarının Etkin Kullanımı	Dijital Sunum Araçları ve Kullanım Teknikleri	Ölçmede WEB 2.0 Uygulamaları	İşbirlikçi Öğrenme Çevrimiçi Araçları
12:00 -12:45	Derlemin sınıf içi kullanımı	Kelime İşlemci Programlarının Etkin Kullanımı	Dijital Sunum Araçları ve Kullanım Teknikleri	Ölçmede WEB 2.0 Uygulamaları	İşbirlikçi Öğrenme Çevrimiçi Araçları
Öğle Arası					
14:00 -14:45	Çevrimdışı Derlem Uygulamaları: "Wordsmithtools" kullanımı	Kelime İşlemci Programlarının Etkin Kullanımı	Bulut Teknolojileri	Broşür Hazırlıma ve Görsel Düzenleme	Mobil Eğitim - Öğretim Uygulamaları
15:00 -15:45	Çevrimdışı Derlem Uygulamaları: "AntConc 3.5.8" kullanımı	Dijital Öykü Oluşturma	Bulut Teknolojileri	Broşür Hazırlıma ve Görsel Düzenleme	Mobil Eğitim - Öğretim Uygulamaları
16:00 -16:45	Çevrimiçi Derlem Uygulamaları İnternet tabanlı 'SketchEngine' kullanımı	Dijital Öykü Oluşturma	Yazma, Düzeltme ve Ceviri Araçları	Etkin Görsel ve İçerik Araması	Web Tarayıcıları ve Adresler
17:00 -17:45	Çevrimiçi ve çevrimdışı Derlem Uygulamaları : "WordSmithtools", "Sketch Engine" ve "AntConc" üzerinden uygulamalar	Dijital Öykü Oluşturma 3	Yazma, Düzeltme ve Ceviri Araçları	Etkin Görsel ve İçerik Araması	Web Tarayıcıları ve Adresler