

## ORYANTİRİNG (YÖN BULMA OYUNU) YARIŞMA ŞARTNAMESİ

### Yarışmanın Amacı

Karadeniz Teknik Üniversitesi Kanuni Kampüsü'nde düzenlenecek olan oryantiring etkinliği, öğrencilerin doğa ile iç içe, harita okuma ve yönlendirme becerilerini geliştirmeyi amaçlamaktadır. Bu etkinlik, öğrencilere hem fiziksel aktivite imkânı sunarken hem de zihinsel becerilerini geliştirmelerine olanak tanıyacak.

### Yarışma Konusu

Karadeniz Teknik Üniversitesi Kanuni Kampüsü'nde Yön Bulma Yarışması Oryantiring (yönbulma, orienteering, kısaca OL), harita yardımıyla yön bulmayı içeren, zamana karşı yapılan bir spordur. Farklı arazi koşullarında yapılabilse de genellikle ormanlık arazide tercih edilmektedir.

### Yarışmanın Hedef Kitle

Karadeniz Teknik Üniversitesi Öğrencileri

## ORYANTİRİNG NEDİR?

Oryantiring bir bölgenin haritası üzerinde belirtilmiş kontrol noktalarının sırası ile en kısa sürede bulunmasına dayalı, fiziksel ve zihinsel beceri gerektiren bir doğa sporudur. Bireyin bağımsız olarak düşünme ve zorlukları çözme yeteneğini de artırarak zihinsel gelişimine katkı sağlar. Oryantiring heyecan verici ve rekabetçi olmasının yanı sıra kullanılan malzeme bakımından da pahalı olmayan bir spordur.

Oryantiring sporunda hızlı koşmaktan daha önemlisi, hızlı düşünme ve bir noktadan diğerine izlenecek en iyi rotaya karar vermektir. Bu nedenle oryantiring, koşarken strateji yapmak gerektiği için bir çok yeteneğin gelişmesini sağlar. Oryantiring bütün aile bireyleri ile doğada iyi vakit geçirebilmek için yapılacak en iyi sportlardan biridir. Kişiyeye zor koşullar altında problemi analiz etme ve çözme yeteneği kazandırır.

Oryantiring çevreci bir spordur çünkü doğada ayak izinden başka bir iz bırakmaz. Oryantiring yarışmasında amaç araziye yerleştirilmiş hedefleri en kısa sürede bulup parkuru tamamlamaktır. Pusula ve harita ile, farklı arazi koşullarında gerçekleştirilen bu sporun birçok çeşidi vardır. Koşarak-Bisikletle-Kayakla-ve Patika oryantiring olmak üzere dört temel türü vardır. Bunun yanı sıra bir sınıfta, okul bahçesinde, spor salonunda, çok farklı uygulaması da bulunur.

Keyifli bir parkur sporu olan oryantiring, başlangıç seviyesinde harita ile arazide hareket edebilme yeteneğini geliştirir. İlerleyen süreçte parkurlar zorlaştıkça harita okuma ve rota planlama becerisi artarken koşu kondisyonun da artış sağlanır. Oryantiring yarışları haritası olan kapalı ve açık her türlü alanda gerçekleştirilebilir.

En sık tercih edilen oryantiring alanları ormanlar, parklar, spor salonları ve kampüslerdir. Oryantiring haritaları Uluslararası Oryantiring Federasyonu (IOF) tarafından belirlenmiş kriterlere uygun çizilir

### **YARIŞ KURALLARI:**

- 1.Sporcuların uyması gereken kurallar şunlardır:
- 2.Start almadan önce Si yüzüğünün temizlenmesi ve tanıtılmasından, Si ve göğüs numarasının doğruluğundan,
- 3.Kendi kategorisine ait haritanın alınmasından,
- 4.Hedeflerin, haritasında belirtilen sıra ile doğru olarak geçilmesinden,
- 5.Elektronik kontrol sisteminin herhangi bir nedenle çalışmaması (mekanizma üzerinde yüzüğün çalıştığını gösteren ışıklı veya sesli uyarı sinyalinin çalışmaması vb.) halinde hedef noktasında bulunan zımbanın kullanılmasından ve bu durumun varış hakemine bildirilmesinden,
- 6.Varışta haritasının teslim edilmesinden,
- 7.Si yüzüğünün Bilgisayar Masasına okutulmasından sorumludur.
- 8.Sporcular, başka bir sporcunun becerisinden yararlanarak arkasından veya birlikte koşamaz. Yarışmalardan önce parkura giremez, hedefleri saptamaya çalışamaz, yarışma alanı içinde ön araştırma yapamaz.
9. Yarışma süresince diğer sporculardan, yarışma görevlilerinden ve seyircilerden yardım alamaz.
- 10.Serbest sıra yarışları hariç hedef noktalarına verilen sıra numaralarına uymak zorundadır.
- 11.Sporcular, bitiş/varış hedefine bastıktan sonra; varış hakeminin izni olmadan yarışma alanına dönemezler.
- 12.Aksi belirtilmedikçe sporcu yarışmayı tamamladıktan sonra haritasını varış hakemine teslim etmek zorundadır.
- 13.Sporcu yarışmayı terk etmesi halinde de haritasını varış hakemine teslim etmek ve Si yüzüğünü bilgisayar hakem masasına okutmak zorundadır. Yarışmayı tamamladığı halde Si

yüzüğünü diskalifiye süresi içinde veya ödül töreni başladıktan sonra bilgisayar masasına okutmamış sporcular süre aşımından otomatik olarak diskalifiye olurlar.

14.Sporcular, toplanma bölgesi dahil olmak üzere parkur içi ve çevresinde şahıs ve kamu malına zarar veremez, tütün ürünleri kullanamaz, yanıcı madde kullanamaz, çevreyi kirletemezler.

15.Sporcular; formlarına reklam almaları halinde göğüs numarasını kapatamaz. Sporcular sigara ve içki reklamı alamazlar.

16.Çıkış saatlerini takip etmek yarışmacının sorumluluğundadır. Herhangi bir nedenle yarışmacının çıkış saatini kaçırmaması halinde; Çıkış Hakemleri diğer sporcuları etkilemeyecek şekilde bu yarışmacının çıkış yapmasını sağlarlar. Ancak bu durumda yarışmacının çıkış saati daha önce belirlenen saat olarak kaydedilir.

17.Yarışmacının organizasyonun hatası nedeniyle daha önce belirlenen saatte çıkış yapamaması halinde kendisi için yeni bir çıkış saati tespit edilir.

18.Telsiz ve cep telefonu gibi elektronik cihazların kullanılması yasaktır.

19.Sporcular, yarışma sırasında yön bulmak için sadece o yarışma için hazırlanan haritayı, hedef bilgi kartını ve kendi pusulalarını kullanabilirler.

## **20. Yenilik!**

### **İstasyonlara Soru Eklendi!**

Yarışma parkurunda belirlenen bazı hedef noktalarına, Üniversitemizin tarihçesi ve genel yapısına ilişkin sorular yerleştirilecektir. Yarışmacılar bu noktalarda karşılaştıkları soruyu cevaplamakla yükümlüdür.

Yarışma sonucunda parkuru ilk tamamlayan takım “geçici birinci” olarak belirlenecek; ancak ilgili sorulara verilen cevaplar değerlendirmeye alınacaktır. Sorulara yeterli sayıda doğru cevap veremeyen takım, birincilik hakkını kaybedecektir.

Bu durumda, parkuru ikinci sırada tamamlayan takımın cevapları incelenecek; doğru cevap sayısının daha fazla olması halinde, yarışmanın kazananı bu takım olarak ilan edilecektir.

**(Yarışmaya katılacak öğrencilerimizin yanlarında keçeli kalem veya tükenmez kalem buldurmaları önemle rica olunur.)**

### **Soru Cevaplama Usulü**

Yarışmacılar, her hedefte karşılaştıkları soruya ilişkin doğru olduğunu düşündükleri şıkkı, kendilerine verilen haritanın arka yüzüne yazmakla yükümlüdür.

Cevaplar; soru kartı numarası ve şık eşleştirmesi yapılacak şekilde (örneğin: 1-A, 2-B, 3-C vb.) açık ve okunaklı biçimde yazılmalıdır. Eksik, hatalı veya okunaksız işaretlemeler değerlendirmeye alınmayacaktır.

**\*Yarışmaya cep telefonu v.b. bilgi alışverişi yapılabilecek herhangi bir cihaz ile katılmak yasaktır.**

### **DİSKALİFİYE NEDENLERİ**

Sporcuların diskalifiye nedenleri:

- 1.Hedef noktalarına yanlış sırayla gitmek,
- 2.Hedef noktalarını atlamak (Bu durumdaki sporcu varış istasyonuna elektronik yüzüğünü okutmadan önce atladığı hedef noktasına giderek ardından gelen hedef noktalarını da sırasıyla dolaşmakla hatasını düzeltmiş olur),
- 3.İlan edilen parkur tamamlama (diskalifiye) süresi içinde yarışmayı bitirememek,
- 4.Aynı veya diğer takım sporcuları arasında yardımlaşmak, dışarıdan yardım almak, kasıtlı olarak beraber koşmak veya başka bir yarışmacının becerisinden yararlanmak, sürekli başka bir sporcuyu takip etmek,
- 5.Parkurda hedef yeri ya da numarası sormak, bağırarak, bir sporcunun dikkatini dağıtmak, bir başka sporcuya hedef yeri göstermek veya tarif etmek,
- 6.Hedeflerin yerini değiştirmek, saklamak, şeklini değiştirmek veya hedefi söküp atmak, kod numarasını değiştirmek,
- 7.Bu talimat kapsamında yasaklanan telsiz ve cep telefonu gibi elektronik cihazları bulundurmak, yarışma kurallarına uymamak,
- 8.Yanlış harita almak ve bu harita ile koşmak,
- 9.SI yüzüğünü temizlemeden çıkış almak veya SI istasyonunun arıza yapması halinde zımbayı usulüne uygun kullanmamak,
- 10.SI yüzüğü ile Elektronik Kontrol Merkezi arasında elektronik bilgi alışverişinin tamamlanamaması ve istasyon bilgi dökümünde sporcunun o noktaya geldiği belgelense bile sporcunun SI yüzüğü sonuç çıktısında o istasyona gelmedi görünmesi,

11.Sporcunun haritasını kaybetmesi, haritayı varış noktasında istenen şekilde tek parça olarak teslim etmemesi,

12.Sporcunun; kural dışı olarak avantaj sağlamak amacıyla, yarışma bülteni yayımlandıktan sonra açıklanan yarışma bölgesi ve ambargolu alanlara girmesi, bu alan içinde ön araştırma veya haritalı antrenman yapması,

13.Haritada geçilemez olarak işaretli çit, bitki örtüsü, ekili alan, meyve bahçesi gibi yasaklanmış ve/veya tehlikeli alanlardan , özel mülk alanlarından geçmesi,

14.Sporcunun bitiş hedefine bastıktan sonra izin almadan parkura girmesi,

15.Sporcunun doping yaptığının tespit edilmesi Varışta SI yüzüğünü diskalifiye süresi içinde bilgisayar masasına okutmamış olması,

16.Sporcuların uyması gereken kurallara aykırı davranması durumlarında sporcular diskalifiye edilir.

#### **YARIŞMAYA KATILIM KOŞULLARI:**

- **Başvurular 15 Nisan -10 Mayıs 2026 tarihleri arasında online olarak alınacaktır.**
- **Kategoriler; Erkek Öğrenci ve Kız Öğrenci olmak üzere 2 kategoriden oluşur.**
- **Takımlar en az 3, en fazla 5 kişiden oluşur. En iyi olan 3 yarışmacının ortalama derecesi alınır.**
- **Yarışmaya her kategoriden 20 takım katılacaktır.**
- **Katılımın fazla olması durumunda takımlar kura ile belirlenecektir. (Örn: İlk kayıt yaptıran 20 takım yarışmaya katılmaya hak kazanacaktır.)**
- **Yarışmaya katılacak ilk 40 takım, (20 takım erkek öğrenci kategorisi-20 takım kız öğrenci kategorisi) yapılacak çekiliş ile belirlenecektir.**

#### **ÖDÜLLER:**

**Takım sıralamasında;** İinci olan takımlara **madalya ve kupa** verilecektir.