

Sıra No	Tez Konusu	Proje Ekibi Kişi Sayısı (AsgariAzami)	Danışman
Yapay Zekâ Algoritma Geliştirme Projeleri			
1.	Meta-Sezgisel Tahmin Algoritması Tasarımı ve Uygulaması	1-2	Doç. Dr. Hamdi Tolga KAHRAMAN
2.	Meta-Sezgisel Sınıflandırma Algoritması Tasarımı ve Uygulaması	1-2	Doç. Dr. Hamdi Tolga KAHRAMAN
3.	Sezgisel Yapay Sinir Ağı Tasarımı ve Uygulaması	1-2	Doç. Dr. Hamdi Tolga KAHRAMAN
4.	Sezgisel Bulanık Mantık Tasarımı ve Uygulaması	1-2	Doç. Dr. Hamdi Tolga KAHRAMAN
5.	Sezgisel Karar Ağacı Tasarımı ve Uygulaması	1-2	Doç. Dr. Hamdi Tolga KAHRAMAN
6.	Yapay Zekâ Tabanlı Regresyon	1-2	Doç. Dr. Hamdi Tolga KAHRAMAN
7.	Öğrenci Önerisi		
Web-Tabanlı Yapay Zekâ Uygulama Projeleri			
8.	Zeki Girişimcilik Uygulaması	1-2	Doç. Dr. Hamdi Tolga KAHRAMAN
9.	Web-Tabanlı Ticaret Uygulamalarında Veri Madenciliği	1-3	Doç. Dr. Hamdi Tolga KAHRAMAN
10.	Zeki Anket Sistemi Tasarımı ve Uygulaması	1-2	Doç. Dr. Hamdi Tolga KAHRAMAN
11.	Sosyal Medya Uygulamalarında Kümeleme	1-2	Doç. Dr. Hamdi Tolga KAHRAMAN
12.	Sosyal Medya Uygulamalarında Sınıflandırma	1-2	Doç. Dr. Hamdi Tolga KAHRAMAN
13.	Öğrenci Önerisi		
Yapay Zekâ Tabanlı Robotik Uygulamalar			
14.	Öğrenci Önerisi		
Web-Tabanlı Sosyal Ağ Projeleri			
15.	. Mesleki Nitelik Kazandırma Kursları Randevu Sistemi Tasarımı ve Uygulaması	1-2	Doç. Dr. Hamdi Tolga KAHRAMAN
16.	Gönüllü Polisler Sanal Asayiş Uygulaması	1-2	Doç. Dr. Hamdi Tolga KAHRAMAN
17.	Okuyana Sor Uygulaması	1-2	Doç. Dr. Hamdi Tolga KAHRAMAN
18.	Nesnelerin İnterneti Tabanlı Yolcu Asistanı Uygulaması	1-2	Doç. Dr. Hamdi Tolga KAHRAMAN
19.	Öğrenci Önerisi		
Klasik Uygulamaların Tasarım Desenleriyle Geliştirildiği Projeler			
20.	Kütüphane Otomasyonunun Tasarım Desenleriyle Geliştirilmesi	1-2	Doç. Dr. Hamdi Tolga KAHRAMAN
21.	Ayniyat Otomasyonunun Tasarım Desenleriyle Geliştirilmesi	1-2	Doç. Dr. Hamdi Tolga KAHRAMAN
22.	Elektronik Dergi Otomasyonunun Tasarım Desenleriyle Geliştirilmesi	1-2	Doç. Dr. Hamdi Tolga KAHRAMAN
23.	MÜDEK Uygulamasının Tasarım Desenleriyle Geliştirilmesi	1-2	Doç. Dr. Hamdi Tolga KAHRAMAN
24.	Öğrenci Önerisi		

1.	Örüntü Tanıma, İmge İşleme Biyometrik Sistemler, Sinyal İşleme, Bilgisayarla Görme, Robotik, Optimizasyon, Veri Sıkıştırma, Bilgi Güvenliği, Kriptoloji konularıyla ilgili projeler	1-4	Dr. Öğr. Üyesi Eyüp GEDİKLİ
2.	Donanım İçerikli Projeler (Raspberry Pi, PIC, Atmel AVR vs. projeleri)	1-4	Dr. Öğr. Üyesi Eyüp GEDİKLİ
3.	Grafteorisi ve Grafik tabanlı projeler (CUDA, WebGL, OpenGL..)	1-4	Dr. Öğr. Üyesi Eyüp GEDİKLİ
4.	Elektronik ve Haberleşme Mühendisliği alanında her iki bölümden öğrenci içeren ortak projeler	2-4	Dr. Öğr. Üyesi Eyüp GEDİKLİ
5.	Enerji Sistemleri Mühendisliği alanında her iki bölümden öğrenci içeren ortak projeler	2-4	Dr. Öğr. Üyesi Eyüp GEDİKLİ
6.	İnşaat Mühendisliği alanında her iki bölümden öğrenci içeren ortak projeler	2-4	Dr. Öğr. Üyesi Eyüp GEDİKLİ
1.	Web Tabanlı Yazılımlar	1-2	Dr. öğr. Üyesi Hacer ÖZYURT
2.	Mobil (Android ve IOS) Yazılımlar	1-2	Dr. öğr. Üyesi Hacer ÖZYURT
3.	Java ile Masaüstü ve Ağ Yazılımları	1-2	Dr. öğr. Üyesi Hacer ÖZYURT
4.	.NET teknolojisi ile Yazılım Geliştirme	1-2	Dr. öğr. Üyesi Hacer ÖZYURT
5.	Uyarlanabilir (Adaptive) Yazılımlar	1-2	Dr. öğr. Üyesi Hacer ÖZYURT
6.	Zeki Öğretim Yazılımları	1-2	Dr. öğr. Üyesi Hacer ÖZYURT
7.	Arttırılmış Gerçeklik Uygulamaları	1-2	Dr. öğr. Üyesi Hacer ÖZYURT
1.	NoSql veri tabanı uygulamaları	2	Dr. Öğr. Üyesi Özcan ÖZYURT
2.	Eğitim yazılımı uygulamaları	2	Dr. Öğr. Üyesi Özcan ÖZYURT
3.	Eğitsel veri madenciliği uygulamaları	2	Dr. Öğr. Üyesi Özcan ÖZYURT
4.	Öğrenci Önerisi		
1.	JavaCC İle Otomatik Programlama	1-1	Öğr. Gör. Celal ATALAR
2.	Php İle İnternet Uygulamaları	1-2	Öğr. Gör. Celal ATALAR
3.	MySQL Veritabanı Uygulamaları	1	Öğr. Gör. Celal ATALAR
4.	Ağ ve İnternet Uygulamaları	1	Öğr. Gör. Celal ATALAR
1.	Sanal Gerçeklik Uygulamaları	2	Öğr. Gör. Zeynep ŞAHİN TİMAR
2.	Oyun Programlama	2	Öğr. Gör. Zeynep ŞAHİN TİMAR
3.	Eğitim Yazılımları	1	Öğr. Gör. Zeynep ŞAHİN TİMAR
4.	E - Ticaret Yazılımları	2	Öğr. Gör. Zeynep ŞAHİN TİMAR
5.	Mobil Uygulamaları	2	Öğr. Gör. Zeynep ŞAHİN TİMAR
6.	Sosyal Medya Uygulamaları	2	Öğr. Gör. Zeynep ŞAHİN TİMAR
1.	Android Mobil Uygulama	1-2	Öğr. Gör. Esra KARADENİZ

2.	Ders takip sosyal paylaşım platformu uygulaması	2-4	Öğr. Gör. Esra KARADENİZ
3.	Entropi türleri ile sosyal ağların analiz edilmesi	1-3	Öğr. Gör. Esra KARADENİZ
4.	Gündelik hayatı kolaylaştırmaya yönelik uygulamalar: Web Servisi veya Akıllı mobil cihaz uygulamaları	1-2	Öğr. Gör. Esra KARADENİZ
5.	<i>Öğrenci Önerisi</i>		

1.	Fabrika üretim hatalarının tespiti	1	Öğr. Gör. Selda ATALAR
2.	Engel algılayan araçlar	1	Öğr. Gör. Selda ATALAR
3.	Eliptik eğriler teorisinin uygulamaları	1	Öğr. Gör. Selda ATALAR
4.	Yapay Zeka, Bilgisayarda Öğrenme ve Örüntü Tanıma alanlarında projeler	1	Öğr. Gör. Selda ATALAR
5.	<i>Öğrenci Önerisi</i>		